

Guardian Of Darkness

Du hast bei Deinem Eintreffen einen Wächter-Stein erhalten, den Du um Deinen Hals hängen musst. Dieser muss getragen werden, damit Du vor der "Seele der Dunkelheit" geschützt bist!

Der Gastgeber besitzt am Anfang alle Steine, die den Besuchern beim Eintreffen ausgehändigt werden. Du kannst einen Stein von einem anderen Mitspieler oder vom Gastgeber selbst erhalten, indem Du ihn dazu bringst, das Wort "Nein" zu sagen. Wenn ein Gast oder der Gastgeber das Wort "Nein" sagt, muss er (S)einen Stein abgeben, zum Altar der Dunkelheit gehen und eine Kerze anzünden, um "um Schutz zu beten".

Solange Du nicht mehr als einen Stein besitzt, musst Du Dich weiter bemühen, einen weiteren zu erhalten. Je mehr Steine Du besitzt, desto größer ist der Schutz. Ein Spieler trägt einen "Schwarzen Kristall", den mächtigsten Stein des Bösen mit dem höchsten Rang.

Wenn ein Spieler diesen Stein besitzt, ist er die "Seele der Dunkelheit". Sein ENZIGES Ziel ist es, ungeschützte Seelen zu treffen, die KEINEN Wächter-Stein besitzen. Wenn dieser eine ungeschützte Seele berührt, kann diese keine Steine mehr erhalten und ist damit vom Spiel ausgeschlossen.

Wenn ein Spieler den schwarzen Kristall von seinem Besitzer erhält, indem er diesen dazu bringt, das Wort "Nein" zu sagen, tauschen diese ihre Rollen und Steine. Der Spieler, der den Kristall verliert, muss eine Kerze anzünden und weiter spielen.

Der Spieler, der den schwarzen Kristall besitzt, wenn das Spiel beendet wird, wird große Opfergaben erhalten.

Möge der Wächter der Dunkelheit Euch alle beschützen!

Tipp: In der Dunkelheit versteckt wirst Du ebenfalls Steine vorfinden, die Du an Dich nehmen darfst, wenn Du sie findest!